



## Algemeen

### Onveilige situaties voor school

De afgelopen week zien we, met name bij het wegbrengen van de kinderen naar school, gevaarlijke verkeerssituaties ontstaan. Een aantal auto's staan niet op de parkeerplekken waardoor er te weinig ruimte overblijft voor de kinderen. De doorstroom van het verkeer verloopt hierdoor ook minder goed.

**We willen u dringend verzoeken om alleen te parkeren op parkeerplekken. Als het vol is voor school parkeer u auto dan bij de Albert Hein of bij het gemeentehuis en loop een stukje met uw kinderen.**

Wij zullen in de ochtend ook buiten staan om het verkeer te begeleiden en vanuit de gemeente komt de buurtconciërge weer helpen.

**Veiligheid van de kinderen gaat ons allemaal aan!**



### Agenda

27-10 MR vergadering

30-10 Nieuwsbrief

### Welkom op school

Anna en Nick zijn allebei gestart in groep 1.

*Welkom*



We wensen Nick en Anna met hun ouders een fijne schooltijd toe bij ons op school.

### Voorleeskampioen

Vrijdag 9 oktober heeft de voorleeswedstrijd plaatsgevonden. De winnaar van school is Bente geworden! Gefeliciteerd.

Zij gaat onze school vertegenwoordigen in de Losserse voorleeswedstrijd.



# Groepen

## PBS gedragsles

Komende week staat de volgende gedragsles centraal:

Veiligheid: houd je aan de computerafspraken.

De afgelopen week zijn in alle groepen de stop-loop-praatlessen herhaald.



## Bijbelverhalen

Komende week gaan de verhalen over Paulus.

Het lied dat centraal staat is "Goed nieuws".



## Gezocht: Pokemonboekje van Luuk P

Luuk P. uit groep 4 is, de vrijdag voor de herfstvakantie, zijn Pokemonboekje kwijt geraakt met veel kaarten erin. Luuk heeft zelf al overal gezocht en er gaan geluiden dat het boekje voor het laatst op het schoolplein is gezien bij de blauwe bankjes.

In alle groepen is er al navraag gedaan, maar helaas is het boekje niet tevoorschijn gekomen. Van de nieuwsbrief willen we, in een laatste poging, nog proberen of het boekje toch nog ergens gevonden wordt. Als iemand weet waar het is, laat het dan weten.

